Отчет о проектной деятельности

Тема работы: Создание игры с выделенным сервером с нуля.

Название: **Dark Days: Biohazard**

Цели: Создание игры с выделенным сервером с использованием GUI на Java в целях практики в написании приложений.

Задачи:

* Использовать GitHub для раздельной работы над проектом и контроля версий;
* Изучить Java AWT, JavaFX;
* Изучить работу с графикой в Java;
* Продумать клиент-серверное взаимодействие внутри игры;
* Написать игровой движок с функционалом игры;
* Создать проект игры с раздельным клиентом и сервером;

Команда и сслыка на GitHub:

Ссылка: <https://github.com/5hpik/PIPA-Engine>

* Лобода Максим (@5hpik) – Игровой движок
* Плиско Иван (@Lurninary) – Серверная часть
* Петрухин Даниил (@miroxq) – Серверная часть

Описание работы:

Создание игры на собственном движке с клиент-серверным взаимодействием, где все вычисления и взаимодействия происходят на выделенном сервере. Для отрисовки графики будет использована технология Ray Casting. Суть игры прожить как можно дольше с постоянно идущими на игроков волнами монстров.

План-график

1-я неделя: Изучение технологий создания игрового движка и проектирование архитектуры игры;

2-я неделя: Написание игрового движка;

3-я неделя: Доработка движка и разработка игры;

4-я неделя: Доработка игры и её тестирование;